-(void)createUI

{

//创建一个UIlabel对象

UILabel\* label = [[UILabel alloc] init];

//文字

label.text = @"hello world";

//位置

label.frame = CGRectMake(20, 20, 100, 100);

//background clearColor透明

label.backgroundColor = [UIColor whiteColor];

//设置文字大小

label.font = [UIFont systemFontOfSize:12];

//字体颜色

label.textColor = [UIColor blueColor];

//高级属性

//设置阴影颜色

label.shadowColor = [UIColor grayColor];

//设置阴影偏移量

label.shadowOffset = CGSizeMake(4, 4);

//设置文字对齐模式 NSTextAlignmentLeft NSTextAlignmentrightright/center;

label.textAlignment = NSTextAlignmentLeft;

//设定label文字显示行数，默认为1，设置0为自动换行。

label.numberOfLines = 0;

[self.view addSubview:label];

}

-(void)createUIRectButton

{

/\*创建btn对象

圆角类型btn：UIButtonTypeRoundedRect

通过类方法来创建buttonWithType：类名+方法名

\*/

UIButton\* btn = [UIButton buttonWithType:UIButtonTypeRoundedRect];

//设置button按钮的位置

btn.frame = CGRectMake(100,100,150,100);

/\*

设置按钮的文字内容

@parameter

P1:字符串类型，显示到按钮上的文字

P2：显示文字的状态类型：UIControlStateHighlighted,按下状态

\*/

[btn setTitle:@"按钮=。=" forState:UIControlStateNormal];

/\*

P1:显示文字

P2：显示文字的状态：UIControlStateHighlighted，按下状态

\*/

[btn setTitle:@"按钮按下=w=" forState:UIControlStateHighlighted];

//background

btn.backgroundColor = [UIColor grayColor];

//文字颜色 按钮状态

[btn setTitleColor:[UIColor redColor] forState:UIControlStateNormal];

//文字颜色 按钮状态

[btn setTitleColor:[UIColor orangeColor]forState:UIControlStateHighlighted];

//设置按钮的风格颜色

[btn setTintColor:[UIColor whiteColor]];

//titleLabel:UILabel空间

btn.titleLabel.font = [UIFont systemFontOfSize:20];

//添加btn到视图

[self.view addSubview:btn];

}

//自定义button可显示图片

-(void)createImageBtn

{

//创建对象 btnImage

UIButton\* btnImage = [UIButton buttonWithType:UIButtonTypeCustom];

btnImage.frame = CGRectMake(200, 200, 200, 200);

/\*

默认是png格式

P1：显示图片的对象

P2：文件名字

\*/

UIImage\* icon01 = [UIImage imageNamed:@"01.jpeg"];

UIImage\* icon02 = [UIImage imageNamed:@"02.jpeg"];

[btnImage setImage:icon01 forState:UIControlStateNormal];

[btnImage setImage:icon02 forState:UIControlStateHighlighted];

[self.view addSubview:btnImage];

}

- (void)viewDidLoad {

[super viewDidLoad];

// Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.

[self createUI];

[self createUIRectButton];

[self createImageBtn];

}